**024-LINQ**

**Дз**

Завдання 1

Використовуючи Visual Studio, створіть проект за шаблоном Console Application.

Створіть клас Calculator, методи якого приймають аргументи і повертають значення типу dynamic.

Завдання 2

Вивчіть основні конструкції і поняття, розглянуті на уроці.

Завдання 3

Використовуючи Visual Studio, створіть проект за шаблоном Console Application

Уявіть, що ви пишете додаток для Автостанції та вам необхідно створити просту колекцію автомобілів з наступними даними: Марка автомобіля, модель, рік випуску, колір. А також другу колекцію з моделлю автомобіля, ім'ям покупця і його номером телефону. Використовуючи найпростіший LINQ запит, щоб відобразити інформацію про покупця одного з автомобілів і повну характеристику придбаної ними моделі.

Завдання 4

Використовуючи Visual Studio, створіть проект за шаблоном Console Application

Використовуючи динамічні і анонімні типи даних, створіть Англо-український словник на 10 слів і виведіть на екран його вміст.

Завдання 5

Зайдіть на сайт MSDN.

Використовуючи пошукові механізми MSDN, знайдіть самостійно опис теми по кожному прикладу, який був розглянутий на уроці, так, як це представлено нижче, в розділі «Рекомендовані ресурси», опису даного уроку. Збережіть посилання і дайте їм короткий опис.

**Рекомендовані ресурси**

MSDN: Анонімні типи (Керівництво з програмування на C #)

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/bb397696(v=VS.100).aspx

MSDN: LINQ

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/bb397926(VS.90).aspx

MSDN: dynamic (Довідник по C #)

http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/dd264741.aspx

MSDN: Діно Еспозіто. Застосування ключового слова dynamic в C # 4.0 http://msdn.microsoft.com/ru-ru/magazine/ee336309.aspx